



Cikkszám: **DJ06214**

Djeco társasjáték: **Tactilo Basic**

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1 - 4 játékos
Játék időtartam: 10 perc

Tartalom: 1 rulettkerék, 1 vászonzsák,
9 állatfigurákkal illusztrált geometriai
forma fából

A játék célja: Tapintással kell megtalálni a zsákban azt a formát, amit a rulettkerék mutat.

A játék:

Minden állatkát beteszünk a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkereket, a pörgettyű megáll valamelyik formánál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, hogy kitapintva megtalálja a kipörgetett formát. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból az állatkát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a megfelelő darabot húzza ki, megtartja az állatkát. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott formának megfelelőt húzza ki, akkor visszateszi az állatkát és a következő játékos jön.

Ki nyer?

Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb állatot gyűjtötte össze.

Design: Xavier Deneux



Cikkszám: **DJ06214**

Djeco társasjáték: **Tactilo Basic**

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1 - 4 játékos
Játék időtartam: 10 perc

Tartalom: 1 rulettkerék, 1 vászonzsák,
9 állatfigurákkal illusztrált geometriai
forma fából

A játék célja: Tapintással kell megtalálni a zsákban azt a formát, amit a rulettkerék mutat.

A játék:

Minden állatkát beteszünk a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkereket, a pörgettyű megáll valamelyik formánál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, hogy kitapintva megtalálja a kipörgetett formát. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból az állatkát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a megfelelő darabot húzza ki, megtartja az állatkát. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott formának megfelelőt húzza ki, akkor visszateszi az állatkát és a következő játékos jön.

Ki nyer?

Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb állatot gyűjtötte össze.

Design: Xavier Deneux



Cikkszám: **DJ06214**

Djeco társasjáték: **Tactilo Basic**

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól
Játékosok száma: 1 - 4 játékos
Játék időtartam: 10 perc

Tartalom: 1 rulettkerék, 1 vászonzsák,
9 állatfigurákkal illusztrált geometriai
forma fából

A játék célja: Tapintással kell megtalálni a zsákban azt a formát, amit a rulettkerék mutat.

A játék:

Minden állatkát beteszünk a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkereket, a pörgettyű megáll valamelyik formánál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, hogy kitapintva megtalálja a kipörgetett formát. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból az állatkát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a megfelelő darabot húzza ki, megtartja az állatkát. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott formának megfelelőt húzza ki, akkor visszateszi az állatkát és a következő játékos jön.

Ki nyer?

Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb állatot gyűjtötte össze.

Design: Xavier Deneux